

Teilnahmebedingungen BVMV Summer Tour

§1 Allgemeines

Veranstalter der BVMV Summer Tour ist der Basketballverband Mecklenburg-Vorpommern e.V. (BVMV). Ausrichter sind die Vereine. Die Wettkampfleitung obliegt bei allen Veranstaltungen diesen sowie deren Vertreter*innen.

Die Teilnahme ist auch Spieler*innen möglich, die kein Mitglied eines Mitgliedsvereins des BVMV sind.

§2 Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt auf der Website des BVMV. Jede*r Spieler*in muss mit Namen und Geburtsdatum registriert sein. Eine eventuelle Abweichung hier zu beschreibt *§4 FIBA*.

Ist die Teilnehmerzahl begrenzt, entscheidet die Reihenfolge des Eingangs der Anmeldung über die Teilnahme. Der BVMV hat als Veranstalter das Recht, über Anmeldungen im Einzelfall zu entscheiden. Dieser Fall tritt insbesondere ein, wenn dadurch das Turnier in einer Altersklasse gespielt werden kann.

Ein Team besteht aus mindestens drei und maximal vier Spieler*innen.

§3 Turniermodus, Tie-Breaker und Altersklassen

Der BVMV erarbeitet auf Basis der Anmeldungen einen Turnierspielplan. Idealerweise gibt es mindestens zwei Gruppen und eine anschließende K.O.-Runde. Hiervon kann der Verband im Sinne des Spielbetriebs abweichen.

Für einen Sieg erhält ein Team einen Punkt. Kommt es in der Tabelle zu einem Punktegleichstand, zählt der direkte Vergleich.

Gespielt wird ein Turnier in den Altersklassen der aktuellen Saison. Eine Saison endet am 31. Juli und beginnt am 01. August.

Der Verband kann unter Wahrung des sportlichen Wettkampfs Altersklassen zusammenlegen. Mixed Wettkämpfe sind ebenso möglich.

§4 FIBA

Dem Ausrichter steht es frei, die Turniere an FIBA 3x3 anzubinden. Im Falle dieser Anbindung erfolgt die Anmeldung über die jeweilige FIBA-Turnierseite und kann von einem Teammitglied für das gesamte Turnier vorgenommen werden. Für jede*n Spieler*in ist dann ein FIBA-3x3-Profil zwingend notwendig. Die Turnierbegleitung (Spielplan, Scoresheets bspw.) erfolgt über FIBA 3x3.

Entscheidet sich der Ausrichter für ein freies Turnier, erfolgt die Turnierbegleitung über Tournify. Eine separate Anmeldung der Spieler*innen ist hierbei nicht notwendig.

§4 Regeln

Ballbesitz zu Spielbeginn	Das Team, welches den Münzwurf gewinnt, kann entscheiden, ob es zu Spielbeginn oder bei Spielverlängerung den Ballbesitz haben möchte.
Korberfolge (Punkte)	Bei 3x3: 1 Punkt; 2 Punkte, wenn hinter der 2-Punkte-Linie. Bei Beach: 1 Punkt
Spieldauer und Punktelimit	1x10 Minuten durchlaufende Zeit Punktelimit bei 21 Punkten
Shotclock	12 Sekunden. Ist keine Shotclock vorhanden, erfolgt diese nach Ermessen der Schiedsrichter*in oder kann durch Dritte gestoppt werden
Verlängerung	Das Team, welches zuerst 2 Punkte insgesamt erzielt, gewinnt das Spiel
Freiwürfe	Am Werfer = 1 Freiwurf, außerhalb der Zone = 2 Freiwürfe
Teamfouls	6 Teamfouls ohne Strafe, ab 7. Teamfoul = 2 Freiwürfe, ab 10. Teamfoul = 2 Freiwürfe + Ballbesitz
Technische Fouls	Zwei unsportliche Fouls führen zu sofortiger Disqualifikation
Ballbesitz nach Korberfolg	Verteidigung erhält Ballbesitz im „No-Charge“- Halbkreis unter dem Korb. Der Ball muss hinter die 2-Punkte-Linie gebracht werden. Solange sich der Ball nach Korberfolg im „No-Charge“-Halbkreis befindet, darf das verteidigende Team nicht angreifen.
Ballbesitz nach „toten Ball“	Bei Ausbällen oder Fouls ohne Würfe gibt es immer „check on the top“, also an der 2-Punkte-Linie
Ballbesitz nach Defensiv-rebound oder „Steal“	Der Ball muss immer „clear“ gestellt werden. D. h., dass Ball und Spieler*in hinter der 2-Punkte-Linie sind.
Auswechslung	Bei „toten Ball“ oder „Check-Ball“ darf der/die Auswechselspieler*in das Spielfeld betreten, nachdem sein*e Mitspieler*in das Feld verlassen hat und sie einen physischen Kontakt hatten. Eine Auswechslung erfordert keine Aktion des Kampfgerichts

Sollte eine Mannschaft nicht pünktlich zu einem Spiel antreten, wird dieses für den Gegner gewertet.

Bei Disqualifikationen entscheidet die Turnierleitung über einen eventuellen Ausschluss vom Turnier. Dem Verband und Vereinen steht das Recht zu, in besonderen schweren Fällen einen Ausschluss von der gesamten Serie auszusprechen.

§5 Spielwertung und Einspruch

Die Wertung eines Spiels, einschließlich der endgültigen Punktzahl, der Spielergebnisse und der Entscheidungen der Schiedsrichter*innen, ist nach Abschluss des Spiels endgültig. Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass keine Einsprüche gegen die Wertung eines Spiels oder gegen die Entscheidungen der Schiedsrichter*innen eingelegt werden können.

§6 Ausrüstung

Es wird ausschließlich mit einem 3x3-Spielball des offiziellen Ballpartners des BVMV gespielt. In der U12 kann davon abgewichen werden.

Jede*r Spieler*in muss geeignete Sportbekleidung und Ausrüstung tragen. Trikots für ein Team sind nicht vorgeschrieben. Zur Unterscheidung der Teams kann die Turnierleitung oder andere Offizielle das Tragen von Leibchen anordnen.

Das Tragen von Schmuck oder anderen gefährlichen Gegenständen während des Spiels ist nicht gestattet.

§7 Änderung der Turnierordnung

Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Turnierordnung jederzeit anzupassen oder zu ändern. Änderungen werden rechtzeitig bekannt gegeben.

§8 Haftungsausschluss

Schadensansprüche sind gegen den Veranstalter und Ausrichter aus Verzug, Unmöglichkeit der Leistung, positiver Forderungsverletzung, Verschulden bei Vertragsabschluss, aus unerlaubter Handlung oder aus einem sonstigen Rechtsgrund ausgeschlossen, soweit der Veranstalter, dessen Vertreter oder Erfüllungs- bzw. Verrichtungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.

Ich/Wir verzichte/n auf Schadenersatzansprüche und Schmerzensgeldansprüche gegenüber dem Veranstalter und anderen Spieler/innen aus unerlaubter Handlung, sofern sich der Veranstalter oder deren Erfüllungsgehilfen oder andere Spieler*innen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig verhalten haben.

Ich/Wir habe/n das Vorgegangene gelesen, verstanden und bin/sind mit dem Inhalt einverstanden. Zudem bestätige ich, dass die von mir gemachten Angaben in der Anmeldung der Wahrheit entsprechen.

§9 Rechteübertragung/Datenschutzerklärung

Im Rahmen der Anmeldung werden personenbezogene Daten wie Name, Geburtsdatum und E-Mail-Adresse erfasst und ggf. in Programme wie Tournify eingetragen. Davon abgesehen erfolgt eine Weitergabe der Daten nicht.

BASKETBALLVERBAND MECKLENBURG-VORPOMMERN



Während der Veranstaltungen können durch den ausrichtenden Verein, dem Basketballverband Mecklenburg-Vorpommern e.V. und Dritten Bilder, Videos und Tonaufnahmen aufgenommen werden. Dessen bin/sind ich/wir mir/uns bewusst. Ich/Wir gewähre/n dem Basketballverband Mecklenburg-Vorpommern e.V. sowie Vereinen das Recht, sämtliche während der Veranstaltung gemachten Bild- und/oder Tonsequenzen für Foto, Print, Radio, TV oder Internet für jede Art der Veröffentlichung wie Berichterstattung, Werbung, Handelsaktionen und vergleichbare auch kommerzielle Zwecke, räumlich und zeitlich unbeschränkt, bearbeitet und unbearbeitet sowie an Dritte übertragbar zu verwenden und zwar ohne gesonderte Vergütung.

§10 Schlussbestimmung

Mit der Anmeldung zu einem Turnier akzeptiert das Team und die Spieler*innen diese Turnierordnung in vollem Umfang.

Sollten einzelne Bestimmungen dieser Ordnung unwirksam sein, bleibt der Rest der Turnierordnung weiterhin gültig.

BASKETBALLVERBAND MECKLENBURG-VORPOMMERN E.V.

Vereinskennziffer: 830012
Geschäftsstelle
Am Strande 3
18055 Rostock

KONTAKT

Telefon +49 (0) 381 - 36 76 85 59
Mail info@basketball-mv.de
Internet www.basketball-mv.de

BANKVERBINDUNG

Basketballverband M-V
IBAN DE59 1305 0000 0201 1626 44
BIC NOLADE21ROS
Ostseesparkasse Rostock
St-Nr. 079/142/07708

OFFIZIELLE PARTNER

 molten®

 hummel®



TEAMSPOCORNER.DE
Schwerin | Parchim